

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
通常技(立ち攻撃)															
P	26	1	小	上	連必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底80%。
K	30	1	小	上	J必	赤紫	8	簡易版では省略	簡易版では省略	21	-2	+1	+1	+16	基底90%。空中ヒット時、浮かせ効果。
近S	42	4	中	上	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	27	-2	+1	+14	+19	空中ヒット時、浮かせ効果。
遠S	39	2	中	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	40	-15	-12	+1	+5	基底90%。空中ヒット時、横浮かせ効果。
HS	44	4	大	上	必	赤紫	15	簡易版では省略	簡易版では省略	41	-8	-5	+13	+13	空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
ダスト	45	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでダメ可。
ダスト(長押し)	56	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	13					+23			ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
通常技(特殊攻撃)															
6P	33	2	中	中	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	40	-17	D	D	D	基底90%。上半身無敵あり。通常ヒット時、横吹っ飛び効果。CH or RCH時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。
6HS	12・12・25	2・2・3	大	上	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	53	-8	-5	+13	+13	空中ヒット時、その場落ち効果。1~2段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(4F)。2段目の発生は「22F」、3段目の発生は「29F」。
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P	22	0	小	上	連必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	17	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	25	1	小	下	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	20	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時上浮かせ効果。
2S	31	2	中	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-6	-3	+10	+14	基底90%。空中ヒット時上浮かせ効果。
2HS	44	4	大	上	必	赤紫	22	簡易版では省略	簡易版では省略	44	-4	D	D	D	地上ヒット時、きりもみ吹っ飛び効果。空中ヒット時、上浮かせ効果。
足払い	31	2	大	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	34	-11	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP	23	0	小	中	連	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	15					基底80%。
JK	26	1	小	中	JD	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	24					基底80%。
JS	31	2	小	中	JD	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	31					基底80%。
JHS	39	2	中	中		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	42					基底80%。空中ヒット時叩き付け効果。
JD	42	3	中	中		赤紫	8	簡易版では省略	簡易版では省略	31					基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。
通常投げ															
地上投げ	80					赤紫	2	3	38	42		+59			強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	80					赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
必殺技															
疾(1段目)	20・40	1	小	上		紫	38	簡易版では省略		66	-5	-2	-2	-2	基底80%。ガード or ヒット時2段目発生。2段目の発生タイミングは1段目ガード or ヒットから26F後。各種硬直差は1段目がガード or ヒットした時のもの。
風神	35	3	大	上		赤紫	17~33	簡易版では省略	簡易版では省略	49~65	-16	-13	5	5	ガード or ヒット時、各種派生技へ派生可能。空中ヒット時、斜め上浮かせ効果。ボタン長押しで移動距離が増加。ボタン長押しによる移動中、自身判定。自身成功時、自身成功動作38F。自身成功動作中無敵。最大ダメ時、ヒット時斜め上浮かせ効果。各種硬直差は最大ダメ時以外のもの。最大ダメ時の各種硬直差は「ガード時-13、ヒット時D、CH時D、RCH時D」。
針・壱式 (風神派生)	32	1	小	上		紫	30	簡易版では省略	簡易版では省略	43+着地後6	+4	+7	+7	+7	基底80%。
一足飛び (風神派生)						紫				28					
風刃 (風神派生)	36	3	中	下		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	36	-7	D	D	D	基底90%。通常ヒット時、浮かせ効果。CH or RCH時、浮かせ効果+ダウン効果。

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
闇 (風神派生)	45	3	大	中		赤紫	25	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-15	D	D	D	基底80%。ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+上浮かせ効果。
紅	20-50	3	中	上		赤紫	12~28	簡易版では省略	簡易版では省略	45~61		D	D	D	基底90%。地上の相手に当たらない、1段目空中ヒット時、上浮かせ効果+ダウン効果。2段目空中ヒット時、きりもみ+吹っ飛び効果+ダウン効果。ボタン長押しで移動距離が増加。ボタン長押しによる移動中、当身判定。当身成功時、当身成功動作38F。当身成功動作中無敵。
水月のハコビ						紫				34~50					動作中、当身判定あり。当身成功時、当身成功動作38F。当身成功動作中無敵。ボタン長押しで移動距離と当身判定が増加。
数値必殺技															
一触奥義・影	13×6×60	3×6×4	小	上		紫	11+演出189+6	簡易版では省略	簡易版では省略	11+演出189+111	-30	D	D	D	1~6段目のいずれかがヒットした時のみ7段目発生。1~6段目ヒット時、浮かせ効果+ダウン効果。7段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
花鳥風月・改 (当身非成立時)						紫				40					1F~当身判定。
花鳥風月・改 (当身成立時:非演出移行時)	60・80	5	中	ガークラ・上		赤紫	2+暗転43+1	簡易版では省略	簡易版では省略	2+暗転43+76	-1	D	D	D	無敵あり。1段目ガード時、ガードクラッシュ効果。1段目地上ヒット時、膝崩れダウン効果。1段目空中ヒット時、浮かせ効果+ダウン効果。2段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。飛び道具以外の攻撃を近距離で当身で取った時かつ、ヒット時のみ演出へ移行。
花鳥風月・改 (当身成立時:演出移行時)	66・15×4 ・60					赤紫					+36	D	D	D	無敵あり。最終段ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがりダウン効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	1.06	
根性値	5	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	42F	
ハイジャンプ全体	49F	
最低空中ダッシュ移行	3F	4F目に空中ダッシュが出る。
最低空中バックダッシュ移行	3F	4F目に空中ダッシュが出る。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
バックステップ全体	20F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	中量級	