

■ ジョヴァーナ フレーム表 (PS5_Ver.1.002) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
※1															
通常技(立ち攻撃)															
P	26	0	小	上	連	赤紫	4	簡易版では省略	簡易版では省略	15	-2	+1	+1	+14	基底80%。
K	30	1	小	上	J必D	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底90%。空中ヒット時上浮させ効果。
近S	40	4	中	上	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	22	+3	+13	+26	+31	通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F/RCH時45F)。空中ヒット時上浮させ効果。
遠S	10・10・16	2	中	上	必	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	42	-4	-1	+12	+16	基底90%。1~2段目ガード or 通常ヒット時特殊ヒットストップ(3F)。1~2段目空中ヒット時きりもみ吹っ飛び効果。3段目空中ヒット時横吹っ飛び効果。
HS	45	3	大	上	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-5	-2	+16	+16	空中ヒット時横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面パウンド効果。
ダスト	45	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時 or 空中CH時上浮させ効果。ホタン長押しでダメ可。
ダスト(長押し)	56	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入り力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	13					+23			ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
通常技(特殊攻撃)															
6P	32	2	中	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	35	-9	D	D	D	基底90%。上半身無敵あり。通常ヒット時横吹っ飛び効果。CH or RCH時横吹っ飛び効果+ダウン効果。空中ガード時特殊ノックバック。
6HS	32	2	大	上	必	赤紫	17	簡易版では省略	簡易版では省略	29+着地後11	-10	D	D	D	地上ヒット時きりもみ横吹っ飛び効果。空中ヒット時上吹っ飛び効果。ガード or ヒット時、動作中に前要素+HSボタンを追加入力した際、追加攻撃1へと派生可能。
6HS追加攻撃1 (6HS派生)	32	2	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後10					ヒット時きりもみ吹っ飛び効果。ガード or ヒット時、動作中に前要素+HSボタンを追加入力した際、追加攻撃2へと派生可能。
6HS追加攻撃2 (6HS追加攻撃1派生)	40	3	大	上		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後16					ヒット時叩き付け効果+地面パウンド効果。
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P	22	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	28	1	小	下	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時上浮させ効果。
2S	16・18	2	中・小	下	必	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	36	-6	-3	-3	+14	基底90%。1段目ガード or 通常ヒット時特殊ヒットストップ(6F)。1段目空中ヒット時その場即落下効果。2段目空中ヒット時上浮させ効果。2段目の発生は17F。硬直差(CH)と硬直差(RCH)は2段目がそれぞれカウンターした時のもの。
2HS	40	4	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	37	-8	-35	+13	+13	空中ヒット時上吹っ飛ばし効果。
足払い	40	2	大	下	必	赤紫	17	簡易版では省略	簡易版では省略	33	-3	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP	20	0	小	中	連必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	18					基底80%。
JK	25	1	小	中	J必D	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	27					基底80%。
JS	30	2	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	33					基底80%。
JHS	35	2	中	中	必	赤紫	8	簡易版では省略	簡易版では省略	30					基底80%。空中ヒット時斜め上きりもみ吹っ飛び効果。
JD	25×2	2・3	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	37					基底80%。2段目空中ヒット時横吹っ飛び効果。2段目の発生は17F。
通常投げ															
地上投げ	80			地投		赤紫	2	3	38	42		+39			強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	80			空投		赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。

■ ジオヴァーナ フレーム表 (PS5_Ver.1.002) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
※1															
必殺技															
セバルトゥラ	45	4	中	上		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	35	-4	D	D	D	地上通常ヒット時横吹っ飛び効果+ダウン効果。地上CH or RCH時浮かせ効果+ダウン効果。空中ヒット時上きりもみ吹っ飛び効果+ダウン効果。
トロヴァオン	48	4	中	上		赤紫	27	簡易版では省略	簡易版では省略	48	+2	+5	+18	+23	飛び道具相殺判定あり。空中通常ヒット時横吹っ飛び効果+ダウン効果。空中CH or RCH時横吹っ飛び効果+壁バウンド効果+ダウン効果。各種硬直差は密着時のもの。
ソウ・ナセンチ	40	2	中	上		赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	26+着地後9	-15	D	D	D	基底90%。低姿勢あり。ヒット時上斜め上浮かせ効果。
地上ソウ・ポエンチ	40・30	3	小	上・中		赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	38+着地後4	+4	D	D	D	2段目基底80%。1段目地上ヒット時きりもみ上吹っ飛び効果+吹き飛び方向ジオヴァーナの進行方向+ダウン効果。1段目空中ヒット時上吹っ飛び効果+吹き飛び方向ジオヴァーナの進行方向+ダウン効果。2段目の発生は30F。2段目ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。硬直差(ガード)は2段目をガードした時のもの。
空中ソウ・ポエンチ	20・30	3	小	上・中		赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後4	+6	D	D	D	2段目基底80%。1段目ヒット時上吹っ飛び効果+吹き飛び方向ジオヴァーナの進行方向+ダウン効果。2段目の発生は30F。2段目ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。硬直差(ガード)は最低空時かつ2段目をガードさせた時のもの。
覚醒必殺技															
ヴェンターニア	20×4・80 (※2)	4	中	上		赤紫	4+演出141+3	簡易版では省略	簡易版では省略	4+演出141+90	-37	D	D	D	無敵あり。1~4段目ガード or 通常ヒット時特殊ヒットストップ(3F)。1~4段目空中ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。5段目ヒット時きりもみ横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
テンベスターチ	40・10× 5・ 20・30 (※2)	3	小	上		赤紫	3+暗転38+1	簡易版では省略	簡易版では省略	3+暗転38+ 着地まで+着地後10	+6	+36	+36	+36	ガード時特殊ヒットストップ(5F)。ヒット時ロック+ヒット演出へ移行。ヒット時横吹っ飛び効果+ダウン効果。硬直差(ガード)は最低空かつ密着でガードした時のもの。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	※1	
根性値	1	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	49F	
最低空中ダッシュ移行	4F	5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
最低空中バックダッシュ移行	4F	5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
フロントステップ全体	15F	1F目からサイクバーストで、10F目から各種攻撃、ジャンプ、ガードでキャンセル可。
バックステップ全体	19F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	25F	
起き上がり(うつ伏せ)	25F	
キャラ重量	軽量級	

※1 所持しているテンションゲージ量によってジオヴァーナの状態が変化。0~49%が「通常状態」、50~99%が「半暴依状態」、100%が「暴依状態」となる。

《状態毎の性能変化》

状態	テンションゲージ	攻撃力	防御係数
通常状態	0~49%	1.00倍	1.03
半暴依状態	50~99%	1.05倍	0.97
暴依状態	100%	1.10倍	0.93

なお、上記フレーム表の「攻撃力」の数値は全て「通常状態」時のものを記載。

※2 記載の数値は「通常状態」時のものとなっているが、覚醒必殺技を発動するのに最低50%のテンションゲージが必要な為、実際に実機でこのダメージ数値が出る事はない(多分)。(覚醒必殺技のダメージ数値は、発動時の状態に依存する。半暴依時に発動すれば1.05倍となり、暴依状態時に発動すれば1.10倍となる)