

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>通常技(立ち攻撃)</b>															
P	22	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	17	-3	±0	±0	+13	基底80%。
K	28	1	小	上	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	20	-2	+1	+1	+16	基底90%。空中ヒット時、浮かせ効果。
近S	39	3	中	上	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	25	-2	+1	+14	+19	空中ヒット時、浮かせ効果。
遠S	31	2	中	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	39	-13	-10	+3	+7	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS	41	4	大	上	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	42	-8	-5	+13	+13	空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
ダスト	45	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時28F/CH時40F)。ROH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでダメ可。
ダスト(長押し)	56	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/ROH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	13								ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
<b>通常技(特殊攻撃)</b>															
6P	31	2	中	上	必	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-9	-6	+7	+11	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック、空中CH or ROH時、ダウン効果。
6HS	20-45	3-4	大	上	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	47	-8	D	D	D	1段目地上通常ヒット時、特殊ヒットストップ(16F)。1段目地上ヒット時、突き上げ効果(通常時28F/CH時45F/ROH時45F)。1段目空中ヒット時、浮かせ効果。2段目ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。2段目の発生は「21F」。
<b>通常技(しゃがみ攻撃)</b>															
2P	20	0	小	上	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	17	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	23	1	小	下	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2S	26	2	中	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	35	-11	-8	+5	+9	基底90%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2HS	42	3	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	32	-5	-2	+16	+16	空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
足払い	33	2	大	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	32	-7	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
<b>通常技(ジャンプ攻撃)</b>															
JP	18	0	小	中	必D	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	20					基底80%。
JK	24	1	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	32					基底80%。
JS	29	2	小	中	J必D	赤紫	8	簡易版では省略	簡易版では省略	31					基底80%。
JHS	41	2	中	中	必D	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	38					基底80%。空中ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。
JD	35	2	中	中	必D	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	40					基底80%。空中ヒット時、きりもみ上吹っ飛び効果。
<b>通常投げ</b>															
地上投げ	80					赤紫	2	3	38	42		+56			強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	80					赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
<b>必殺技</b>															
地上抗撃音障	12×1~5	0	小	上		紫	24	簡易版では省略	簡易版では省略	60	-16	-13	-13	-13	基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。飛び道具発生中、レバー上下要素の入力で飛び道具の軌道を上下に操作可能。ヒットまでの時間でヒット数が増加(最大5ヒット)。各種硬直差は密着時のもの。
空中抗撃音障	12×1~5	0	小	上		紫	21	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。飛び道具発生中、レバー上下要素の入力で飛び道具の軌道を上下に操作可能。ヒットまでの時間でヒット数が増加(最大5ヒット)。各種硬直差は密着時のもの。最低空で出した時の全体は「50F」。
地上ケミカル愛情	45	4	小	上		紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	39+着地後7	-2	D	D	D	基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+地面バウンド効果。
空中ケミカル愛情	45	4	小	上		紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後7					基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+地面バウンド効果。

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>必殺技</b>															
大木をささる手(S版)	36	2	中	下		赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	36	-7	+19	+32	+37	基底90%。低姿勢あり。地上ヒット時、よるけ効果(最大:通常時39F/CH時51F/RCH時56F)。空中ヒット時、上浮かせ効果、硬直差(ヒット時)、硬直差(CH)、硬直差(RCH)の数値はよるけ未回復時のもの。
大木をささる手(HS版)	42	4	中	下		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	44	+2	+30	+43	+48	基底90%。低姿勢あり。地上ヒット時、よるけ効果(最大:通常時46F/CH時58F/RCH時63F)。空中ヒット時、上浮かせ効果+ダウン効果。硬直差(ヒット時)、硬直差(CH)、硬直差(RCH)の数値はよるけ未回復時のもの。
狂言実行(K版)	35(50)	2(4)	小	上		赤紫	10~37	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後18					ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(6F)。ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。ボタン長押しで発生を遅らせる事が可能。最大まで溜めた際、性能が変化。「攻撃力」、「攻撃Lv」の括弧内の数値は最大タメ時のもの。最大タメ時、ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(7F)。
狂言実行(S版)	35(50)	2(4)	小	上		赤紫	10~37	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後18					ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(6F)。ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果。ボタン長押しで発生を遅らせる事が可能。最大まで溜めた際、性能が変化。「攻撃力」、「攻撃Lv」の括弧内の数値は最大タメ時のもの。最大タメ時、ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(7F)。
狂言実行(HS版)	10×2 ・20 (10×4 ・20)	2(4)	小	上		赤紫	8~32	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後6					ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(6F)。1~2段目ヒット時、横吹っ飛び効果。3段目ヒット時、斜め上浮かせ効果。ボタン長押しで発生を遅らせる事が可能。最大まで溜めた際、性能が変化。「攻撃力」、「攻撃Lv」の括弧内の数値は最大タメ時のもの。最大タメ時、ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(7F)。
<b>覚醒必殺技</b>															
メガロマニア (投げ成立時)	13×18			地投		紫	11+暗転40+0	1	95	11+暗転40+413		+69			投げ成立時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。「発生」及び「全体」の暗転時間は、暗転中に投げが成立する為、便宜上投げ演出に移行するまでの時間を記載。「全体」の暗転後の数値は投げの演出時間を記載。投げ非成立時、飛び道具が発生(詳細は「メガロマニア(投げ非成立時)」の項目参照)。
メガロマニア (投げ非成立時)	17×11	2	小	上		紫	11+暗転54+40		画面外まで	11+暗転54+95	-42	D	D	D	暗転後無敵あり。ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(0F)。ガード時、特殊ノックバック。ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。飛び道具発生中にイノの近くに接近した際、飛び道具が自キャラの位置をサーチして軌道変更を行う。
地上限界フォルテッシモ	40・20・ 20・100	4	大・小 小・小	上・上・ 上・ガークラ		赤紫	6+暗転51+2	簡易版では省略	簡易版では省略	6+暗転51+68	-32	D	D	D	無敵あり。1段目ヒット時、上浮かせ効果+地面バウンド効果+ダウン効果。2~4段目ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(7F)。2~3段目地上ヒット時、ダウン効果。2~3段目空中ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。4段目ガード時、ガードクラッシュ効果(地上:39F/空中:着地まで+着地後5F)。4段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。2段目以降の発生は2段目が「暗転後48F」、3段目が「暗転後51F」、4段目が「暗転後54F」。
空中限界フォルテッシモ	20・20・100	不明	小	上・上・ ガークラ		紫	5+暗転35+3	簡易版では省略	簡易版では省略	5+暗転35+着地まで					ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(7F)。1~2段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。3段目ガード時、ガードクラッシュ効果(地上:39F/空中:着地まで+着地後5F)。3段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。2段目以降の発生は2段目が「暗転後6F」、3段目が「暗転後9F」。

■ イノ フレーム表 (PS5\_Ver.1.003) ■

基本システム数値	データ	備考
防弾係数	1.06	
慣性値	1	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	49F	
最低空空中ダッシュ移行	4F	5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
最低空空中バックダッシュ移行	4F	5F目に空中バックダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
空中ダッシュ全体	15F	
空中バックダッシュ全体	15F	
空中ダッシュ攻撃移行	15F	16F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	15F	16F目から攻撃発生。
ホバー全体	9F	最大36F。
ホバー攻撃移行	9F	10F目から攻撃発生。
バックステップ全体	20F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	軽量級	