

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
通常技(立ち攻撃)															
P															※1
K															※1
近S															※1
遠S															※1
HS															※1
ダスト															※1
ダスト(長押し)															※1
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)															※1
通常技(特殊攻撃)															
8P															※1
8K															※1
8HS															※1
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P															※1
2K															※1
2S															※1
2HS															※1
足払い															※1
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP															※1
JK															※1
JS															※1
JHS															※1
JD															※1
通常投げ															
地上投げ															※1
空中投げ															※1
必殺技															
地上スタンエッジ	30×2	2	小	上		紫	11	画面端まで		54	-14	-11	-11	-11	基底80%。1段目特殊ヒットストップ(6F)。2段目特殊ヒットストップ(10F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
スタンエッジ・チャージアタック	17×5	4	小	上		紫	39	画面端まで		69	+38	+41	+41	+41	基底80%。特殊ヒットストップ(10F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
空中スタンエッジ(S版)	30×2	2	小	上		紫	21	画面端まで or 接地まで	着地まで+着地後14	着地まで+着地後14					基底80%。1段目特殊ヒットストップ(6F)。2段目特殊ヒットストップ(10F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果。
空中スタンエッジ(HS版)	30×2	2	小	上		紫	21	画面端まで or 接地まで	着地まで+着地後14	着地まで+着地後14					基底80%。1段目特殊ヒットストップ(6F)。2段目特殊ヒットストップ(10F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果。
スタンディッパー	20・26×2	2・4×2	小	下・上×2		赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-10	D	D	D	1段目基底90%。2段目ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(10F)。3段目ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(13F)。2~3段目ヒット時、ダウン効果。2段目の発生は「24F」。
フードゥルアルク	16・24・24	4	大	上		赤紫	24	簡易版では省略	簡易版では省略	34+着地後7	+6	+10	+28	+28	足元無敵あり。ヒット時、強制しゃがみ食らい。1~2段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(10F)。1~2段目空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。3段目空中ヒット時、叩き付け効果+横吹っ飛び効果+地面バウンド効果+ダウン効果。「発生」に記載の「24F」の攻撃判定は地上の相手には基本的に当たらない位置のもの。地上の立ち状態には「27F」、しゃがみ状態には「29F」でヒット(相手ソル)。各種硬直差は立ち状態の相手に当てた時のもの。
地上ヴェイパースラスト(S版)	30×2	4	大	上		※2	11	簡易版では省略	簡易版では省略	45+着地後12	-26	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。1段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(10F)。1段目ヒット時、上吹っ飛び効果。2段目ヒット時、上浮させ効果。
地上ヴェイパースラスト(HS版)	25×3	4	大	上		※2	13	簡易版では省略	簡易版では省略	45+着地後12	-22	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。1~2段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(10F)。1~2段目ヒット時、斜め上吹っ飛び効果。3段目ヒット時、上浮させ効果。硬直差(ガード)は立ちガードにて3段目までガードした時のもの(相手ソル)。しゃがみガード時、1段目のみガード(相手ソル)。1段目のみガード時の硬直差は「-26F」。

■ カイ=キスク(DI時) -フレーム表- (PS5_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
空中ヴェイパースラスト(S版)	30×2	4	大	上		※2	11	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。打撃無敵あり。1段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(10F)。1段目ヒット時、上吹っ飛び効果。2段目ヒット時、上浮させ効果。
空中ヴェイパースラスト(HS版)	25×3	4	大	上		※2	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。打撃無敵あり。1~2段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(10F)。1~2段目ヒット時、斜め上吹っ飛び効果。3段目ヒット時、上浮させ効果。
ダイアエクラ	20×3	4	大	上		赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	41	-9	D	D	D	1~2段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(10F)。ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+ダウン効果。
覚醒必殺技															
地上ライド・ザ・ライトニング	10×8 ・30×3	2×8 ・4×3	大	上		赤紫	7+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	7+演出153+138	-79	D	D	D	無敵あり。1~8段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(3F)。9~11段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~10段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果。11段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
空中ライド・ザ・ライトニング	10×8 ・30×3	2×8 ・4×3	大	上		赤紫	7+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	7+演出153+ 着地まで+着地後71					無敵あり。1~8段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(3F)。9~11段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~10段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果。11段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
セイクリッドエッジ	20×8	4	小	上		赤紫	4+暗転40+3	簡易版では省略	簡易版では省略	4+暗転40+34	+21	+24	+24	+24	特殊ヒットストップ(20F)。1~8段目空中ヒット時、ダウン効果。8段目ヒット時、ウォールブレイク効果。2~8段目は1段目ヒットから2F毎に発生。各種硬直差は密着時のもの。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	1.00	
根性値	2	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	48F	
最低空空中ダッシュ移行	4F	5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
最低空空中バックダッシュ移行	4F	5F目に空中バックダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
バックステップ全体	20F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	中量級	

- ※1 「必殺技」、「覚醒必殺技」以外は、ドラゴンインストールによる性能変化をない為、割愛。
性能詳細を知りたい場合は、別PDFファイル「カイ=キスク(通常時) -フレーム表- (PS5_Ver.1.003)」参照。
- ※2 ガード or ヒット時のみ赤RC or 紫RCでキャンセル可。空振り時はRC不可。