

■ カイ=キスク(通常時) - フレーム表 - (PS5_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
通常技(立ち攻撃)															
K	26	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	15	-1	+2	+2	+15	基底80%。
K	30	1	小	下	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	20	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
近S	42	3	中	上	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	25	-2	+1	+14	+19	空中ヒット時、叩き付け効果+地上ガード効果。
遠S	34	2	中	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	36	-11	-8	+5	+9	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS	48	4	大	上	必	赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	40	-8	-5	+13	+13	空中ヒット時、きりもみ上吹っ飛び効果。
ダスト	45	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。ROH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時or空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでダメ可。
ダスト(長押し)	56	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	11					+23			ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
通常技(特殊攻撃)															
8P	34	2	中	上	必	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-8	-5	+8	+12	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック。空中通常ヒット時、横吹っ飛び効果。空中CH or RCH時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。
8K	40	3	中	上		赤紫	25	簡易版では省略	簡易版では省略	37	+4	+7	+20	+25	空中ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
8HS	52	3	大	上	必	赤紫	15	簡易版では省略	簡易版では省略	38	-7	D	D	D	ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P	22	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	26	1	小	下	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2S	32	2	中	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-8	-5	+8	+12	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+上浮かせ効果。
2HS	14・40	3・4	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	43	-13	+2	+20	+20	通常ヒット時、特殊ヒットストップ(16F)。2段目地上ヒット時、突き上げ効果(通常時33F/CH時50F/RCH時50F)。1~2段目空中ヒット時、浮かせ効果。
足払い	34	2	大	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	33	-10	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP	20	0	小	中	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	17					基底80%。
JK	26	1	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	22					基底80%。
JS	32	2	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	30					基底80%。
JHS	44	2	中	中	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	39					基底80%。空中通常ヒット時、叩き付け効果。空中CH or RCH時、叩き付け効果+ダウン効果。
JD	32	2	小	上		紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	33					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
通常投げ															
地上投げ	80					赤紫	2		3	38					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	80					赤紫	2		3	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
必殺技															
地上スタンエッジ (通常版)	30	2	小	上		紫	11	画面端まで		54	-17	-14	-14	-14	基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。各種硬直差は密着時のもの。
地上スタンエッジ (ショックステート版)	33	2	小	上		紫	11	画面端まで		54	-17	-14	-14	-14	基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。各種硬直差は密着時のもの。
スタンエッジ・チャージアタック (通常版)	20×3	4	小	上		紫	39	画面端まで		69	+15	+18	+18	+18	基底80%。特殊ヒットストップ(7F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。各種硬直差は密着時のもの。

技名 必殺技	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
スタンエッジ・チャージアタック (ショックステート版)	22×3	4	小	上		紫	39	画面端まで		69	+18	+21	+21	+21	基底80%。特殊ヒットストップ(10F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。各種硬直差は密着時のもの。
空中スタンエッジ(S版) (通常版)	30	2	小	上		紫	21	画面端まで or 接地まで	着地まで+着地後14	着地まで+着地後14					基底80%。空中ヒット時、叩き付け効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。
空中スタンエッジ(S版) (ショックステート版)	33	2	小	上		紫	21	画面端まで or 接地まで	着地まで+着地後14	着地まで+着地後14					基底80%。空中ヒット時、叩き付け効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。
空中スタンエッジ(HS版) (通常版)	30	2	小	上		紫	21	画面端まで or 接地まで	着地まで+着地後14	着地まで+着地後14					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。
空中スタンエッジ(HS版) (ショックステート版)	33	2	小	上		紫	21	画面端まで or 接地まで	着地まで+着地後14	着地まで+着地後14					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。
スタンディッパー (通常版)	20×2	2	小	下・上		赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-15	D	D	D	1段目基底90%。低姿勢あり。2段目ヒット時、浮かせ効果。2段目の発生は「24F」。
スタンディッパー (ショックステート版)	20・22	2・4	小	下・上		赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-10	D	D	D	1段目基底90%。低姿勢あり。2段目ヒット時、浮かせ効果。2段目の発生は「24F」。
フードゥルアルク (通常版)	40	2	中	上		赤紫	24	簡易版では省略	簡易版では省略	34+着地後7	-1	+3	+16	+21	足元無敵あり。地上ヒット時、強制しゃがみ食らい。空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。「発生」に記載の「24F」の攻撃判定は地上の相手には基本的に当たらない位置のもの。地上の立ち状態には「27F」、しゃがみ状態には「29F」でヒット(相手ソル)。各種硬直差は立ち状態の相手に当たった時のもの。
フードゥルアルク (ショックステート版)	44	4	中	上		赤紫	24	簡易版では省略	簡易版では省略	34+着地後7	+4	+8	+21	+26	足元無敵あり。地上ヒット時、強制しゃがみ食らい。空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。「発生」に記載の「24F」の攻撃判定は地上の相手には基本的に当たらない位置のもの。地上の立ち状態には「27F」、しゃがみ状態には「29F」でヒット(相手ソル)。各種硬直差は立ち状態の相手に当たった時のもの。
地上ヴェイバーズラスト(S版) (通常版)	48	2	中	上		※1	11	簡易版では省略	簡易版では省略	45+着地後12	-33	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、上吹っ飛び効果。
地上ヴェイバーズラスト(S版) (ショックステート版)	52	4	中	上		※1	11	簡易版では省略	簡易版では省略	45+着地後12	-28	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、上吹っ飛び効果。
地上ヴェイバーズラスト(HS版) (通常版)	60	2	中	上		※1	13	簡易版では省略	簡易版では省略	52+着地後12	-38	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、斜め上吹っ飛び効果。
地上ヴェイバーズラスト(HS版) (ショックステート版)	66	4	中	上		※1	13	簡易版では省略	簡易版では省略	52+着地後12	-33	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、斜め上吹っ飛び効果。
空中ヴェイバーズラスト(S版) (通常版)	48	2	中	上		※1	11	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、上吹っ飛び効果。
空中ヴェイバーズラスト(S版) (ショックステート版)	52	4	中	上		※1	11	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、きりもみ上吹っ飛び効果。
空中ヴェイバーズラスト(HS版) (通常版)	60	2	中	上		※1	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、斜め上吹っ飛び効果。
空中ヴェイバーズラスト(HS版) (ショックステート版)	66	4	中	上		※1	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
ダイアエクラ (通常版)	40	3	中	上		赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	41	-11	D	D	D	ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。
ダイアエクラ (ショックステート版)	44	4	中	上		赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	41	-9	D	D	D	ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、ショックステート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックステート状態解除。

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
覚醒必殺技															
地上ライド・ザ・ライトニング (通常版)	21×4・50	2×4・4	中	上		赤紫	7+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	7+演出153+134	-82	D	D	D	無敵あり。1~4段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~4段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果。5段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
地上ライド・ザ・ライトニング (ショックステート版)	22×4・60	2×4・4	中	上		赤紫	7+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	7+演出153+134	-82	D	D	D	無敵あり。1~4段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~4段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果。5段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
空中ライド・ザ・ライトニング (通常版)	21×4・50	2×4・4	中	上		赤紫	7+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	7+演出153+ 着地まで+着地後71					無敵あり。1~4段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~4段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果。5段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
空中ライド・ザ・ライトニング (ショックステート版)	22×4・60	2×4・4	中	上		赤紫	7+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	153+着地まで+着地後71					無敵あり。1~4段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~4段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果。5段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
セイクリッドエッジ (通常版)	22×5	4	小	上		紫	4+暗転40+3	簡易版では省略	簡易版では省略	4+暗転40+34	+10	+13	+13	+13	1~5段目空中ヒット時、ダウン効果。5段目ヒット時、ウォールブレイク効果。2~5段目は1段目ヒットから2F毎に発生。ガード or ヒット時、ショックスタート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックスタート状態解除。各種硬直差は密着時のもの。
セイクリッドエッジ (ショックステート版)	26×5	4	小	上		紫	4+暗転40+3	簡易版では省略	簡易版では省略	4+暗転40+34	+15	+18	+18	+18	特殊ヒットストップ(20F)。1~5段目空中ヒット時、ダウン効果。5段目ヒット時、ウォールブレイク効果。2~5段目は1段目ヒットから2F毎に発生。ガード or ヒット時、ショックスタート状態付与。時間経過 or ショックステートにて強化される必殺技をガード or ヒットさせた際、ショックスタート状態解除。各種硬直差は密着時のもの。
ドラゴンインストール	40	4	小	上		紫	21+演出165+1	簡易版では省略	簡易版では省略	21+演出165+39	-5	D	D	D	体力30%以下の時のみ使用可能。ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。発動後、ラウンド終了までドラゴンインストール状態。ドラゴンインストール状態の時、各種必殺技の性能強化(詳細は別PDFファイル「カイ=キスク(DI時) - フレーム表 - (PS5_Ver.1.003)」参照)。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	1.00	
根性値	2	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	48F	
最低空中ダッシュ移行	4F	5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
最低空中バックダッシュ移行	4F	5F目に空中バックダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
バックステップ全体	20F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	中量級	

※1 ガード or ヒット時のみ赤RC or 紫RCでキャンセル可。空振り時はRC不可。