

■ レオ=ホワイトファング フレーム表-(PS5_Ver.1.003) ■

| 技名 | 攻撃力 | 攻撃Lv | CH種類 | ガード段 | C | RC | 発生 | 持続 | 硬直 | 全体 | ガード時 | ヒット時 | CH時 | RCH時 | 備考 | |
|--------------------------------|------|------|------|------|----|----|-------|----|---------|---------|------------|------|-----|------|-----|--|
| 通常技(立ち攻撃) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| P | 26 | 0 | 小 | 上 | 連必 | 赤紫 | 5 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 15 | -1 | +2 | +2 | +15 | 基底80%。 |
| K | 32 | 2 | 小 | 上 | J必 | 赤紫 | 9 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 23 | -1 | +2 | +2 | +19 | 基底90%。空中ヒット時、きりもみ吹っ飛び効果。 |
| 近S | 40 | 3 | 中 | 上 | J必 | 赤紫 | 7 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 25 | -2 | +1 | +14 | +19 | 空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。 |
| 遠S | 34 | 2 | 中 | 上 | 必 | 赤紫 | 12 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 38 | -13 | -10 | +3 | +7 | 基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+こちらがり効果。ボタン長押しでガードポイント動作(遠S派生)へと移行可能。 |
| ガードポイント (遠S派生) | | | | | | 紫 | | | | | | | | | | Sボタンを押している間はガードポイント動作継続。ガードポイント動作中、レバーの左右入力で左右へ移動可能。ガードポイント動作中、ガードポイント判定(下段攻撃、投げ以外)。ガードポイント動作中、HSボタン入力で「ガードポイント派生攻撃(遠S派生ガードポイント派生)」へと派生可能。 |
| ガードポイント派生攻撃 (遠S派生ガードポイント派生) | 42 | 3 | 大 | 上 | 必 | 赤紫 | 10 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 32 | -6 | D | D | D | 基底80%。地上ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。空中ヒット時、横浮かせ効果。 |
| HS | 42 | 3 | 大 | 上 | 必 | 赤紫 | 15 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 41 | -10 | -7 | +11 | +11 | 空中ヒット時、横吹っ飛び効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果。ボタン長押しでガードポイント動作(遠HS派生)へと移行可能。ガード or ヒット時、遠Sにキャンセル可能。 |
| ガードポイント (HS派生) | | | | | | 紫 | | | | | | | | | | HSボタンを押している間はガードポイント動作継続。ガードポイント動作中、レバーの左右入力で左右へ移動可能。ガードポイント動作中、ガードポイント判定(下段攻撃、投げ以外)。ガードポイント動作中、HSボタン入力で「ガードポイント派生攻撃(遠HS派生ガードポイント派生)」へと派生可能。 |
| ガードポイント派生攻撃 (HS派生ガードポイント派生) | 42 | 3 | 大 | 上 | 必 | 赤紫 | 10 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 32 | -6 | D | D | D | 基底80%。地上ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。空中ヒット時、横浮かせ効果。 |
| ダスト | 40 | 2 | 中 | 中 | | 赤紫 | 20~28 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 48~56 | -15 | ±0 | +13 | D | 基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時 or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでタメ可。 |
| ダスト(長押し) | 50 | 4 | 中 | 中 | | 赤紫 | 28 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 56 | -10 | D | D | D | ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。 |
| フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生) | 80 | | | | | 紫 | 10 | | | | | | | | | ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。 |
| 通常技(特殊攻撃) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6P | 38 | 3 | 中 | 上 | 必 | 赤紫 | 10 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 31 | -5 | +7 | +20 | +25 | 基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック。地上通常ヒット時、特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時、突き上げ効果(通常時28F/CH時40F/RCH時45F)。空中通常ヒット時、横吹っ飛び効果。空中CH or RCH時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。 |
| 6K | 30 | 3 | 中 | 上 | 必 | 赤紫 | 14 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 34 | -4 | -1 | +12 | +17 | 空中ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。 |
| 6HS | 50 | 3 | 大 | 上 | 必 | 赤紫 | 28 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 59 | -15 | -12 | +6 | +6 | 空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。ガード or ヒット時、遠S or 2Sにキャンセル可。 |
| 通常技(しゃがみ攻撃) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2P | 22 | 0 | 小 | 上 | 連必 | 赤紫 | 6 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 17 | -2 | +1 | +1 | +14 | 基底80%。 |
| 2K | 26 | 1 | 小 | 下 | 必 | 赤紫 | 7 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 23 | -5 | -2 | -2 | +13 | 基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。 |
| 2S | 26 | 2 | 中 | 下 | 必 | 赤紫 | 10 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 30 | -7 | -4 | +9 | +13 | 基底90%。空中ヒット時、上浮かせ効果。 |
| 2HS | 44 | 3 | 大 | 上 | 必 | 赤紫 | 12 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 48 | -20 | D | D | D | ヒット時、斜め上浮かせ効果。 |
| 足払い | 40 | 3 | 大 | 下 | 必 | 赤紫 | 12 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 33 | -5 | D | D | D | 基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。 |
| 通常技(ジャンプ攻撃) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| JP | 24 | 0 | 小 | 中 | 連 | 赤紫 | 5 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 16 | | | | | 基底80%。 |
| JK | 30 | 1 | 小 | 中 | JD | 赤紫 | 10 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 41 | | | | | 基底80%。 |
| JS | 24×2 | 2 | 小 | 中 | JD | 赤紫 | 7 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 32 | | | | | 基底80%。2段目空中ヒット時、横吹っ飛び効果。 |
| JHS | 42 | 2 | 中 | 中 | | 赤紫 | 11 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 32 | | | | | 基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。 |
| JD | 44 | 2 | 小 | 中 | | 赤紫 | 22 | | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 着地まで+着地後15 | | | | | 基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果。 |

| 技名 | 攻撃力 | 攻撃Lv | GH種類 | ガード段 | C | RC | 発生 | 持続 | 硬直 | 全体 | ガード時 | ヒット時 | CH時 | RCH時 | 備考 |
|------------------------------|----------|-------|-------|------|----|----|----|---------|---------|------------|------------|------|-----|------|--|
| 通常技(ブリュンヒルドの構え中) | | | | | | | | | | | | | | | |
| P (ブリュンヒルドの構え中) | 30 | 2 | 中 | 上 | J必 | 赤紫 | 7 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 22 | -2 | +13 | +26 | +31 | 基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック、地上通常ヒット時、特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時、突き上げ効果(通常時28F/CH時40F/RCH時45F)。空中ヒット時、浮かせ効果。 |
| K (ブリュンヒルドの構え中) | 20 | 1 | 小 | 下 | 必 | 赤紫 | 5 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 13 | +3 | +6 | +6 | +21 | 基底70%。ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。空中ヒット時、浮かせ効果。 |
| S (ブリュンヒルドの構え中) | 28 | 3 | 中 | 上 | 必 | 赤紫 | 6 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 25 | -3 | ±0 | +35 | +40 | 基底90%。地上CH or RCH時、よろけ効果(CH時53F/RCH時58F)。空中ヒット時、浮かせ効果。硬直差(CH)と硬直差(RCH)はよろけ未回復時のもの。 |
| HS (ブリュンヒルドの構え中) | 42 | 4 | 中 | 中 | 必 | 赤紫 | 18 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 42 | -6 | D | D | D | 基底80%。ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。 |
| 通常投げ | | | | | | | | | | | | | | | |
| 地上投げ | 80 | | | 地投 | | 赤紫 | 2 | | 3 | 38 | | +50 | | | 強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。動作終了後、ブリュンヒルドの構え状態。 |
| 空中投げ | 80 | | | 空投 | | 赤紫 | 2 | | 3 | 着地まで+着地後10 | 着地まで+着地後10 | | | | 強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。 |
| 必殺技 | | | | | | | | | | | | | | | |
| グラヴィエツヴァーダ(S版) | 20×2 | 2 | 小 | 上 | | 紫 | 10 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 54 | -16 | -13 | -13 | -13 | 基底80%。特殊ヒットストップ(6F)。空中ヒット時、横吹飛び効果。各種「硬直差」は空着時のもの。 |
| グラヴィエツヴァーダ(HS版) | 16×4 | 2 | 小 | 上 | | 紫 | 35 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 72 | +11 | +14 | +14 | +14 | 基底80%。特殊ヒットストップ(6F)。空中ヒット時、横吹飛び効果。各種「硬直差」は空着時のもの。 |
| アイゼンシュトルム(S版) | 28・25 | 2・3 | 大・小 | 上 | | 赤紫 | 7 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 46+着地後8 | -28 | D | D | D | 基底80%。打撃無敵あり。1段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1段目ヒット時、上浮させ効果。2段目ヒット時、上吹飛び効果。 |
| アイゼンシュトルム(HS版) | 28・25・28 | 2・3・4 | 大・小・小 | 上 | | 赤紫 | 9 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 68+着地後12 | -52 | D | D | D | 基底80%。打撃無敵あり。1段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1段目ヒット時、上浮させ効果。2段目ヒット時、きりもみ上吹飛び効果。3段目ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。硬直差(ガード)は2段目までガードした時のもの。 |
| エアースト・カルタスゲシュトゥーパー | 37 | 3 | 小 | 上 | | 赤紫 | 12 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 34 | -6 | D | D | D | ヒット時、きりもみ浮かせ効果。 |
| ツヴァイト・カルタスゲシュトゥーパー (裏当て) | 41 | 4 | 小 | 上 | | 赤紫 | 23 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 47 | -6 | D | D | D | ヒット時、きりもみ浮かせ効果。前進中、相手すり抜け判定。相手をすり抜けた際、裏当て移行。 |
| ツヴァイト・カルタスゲシュトゥーパー (裏当て) | 41 | 4 | 小 | 上 | | 赤紫 | 25 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 41 | +2 | D | D | D | ヒット時、きりもみ浮かせ効果。動作終了後、ブリュンヒルドの構え状態。 |
| トゥルブレutz | 55 | 4 | 大 | 上 | | 赤紫 | 21 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 47 | -8 | D | D | D | ヒット時、きりもみ上吹飛び効果+ダウン効果。ボタン長押しで動作終了後にブリュンヒルドの構え状態に。 |
| ブリュンヒルドの構え | | | | | | 青 | | | | | | | | | 特定行動後に移行する特殊な構え。ブリュンヒルドの構え中、ジャンプ+ガード不可。ブリュンヒルドの構え状態は、時間経過による自動解除は行われない。ブリュンヒルドの構え状態は、相手の攻撃を喰らう、または使用した際に構え解除が行われる技を使用した際のみ解除される。構え中のフロントステップは相手すり抜け判定あり。 |
| カーンシルト (ブリュンヒルドの構え中) | 74 | 4 | | 当身 | | 赤紫 | 1 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 37 | | | | | 強制基底50%。1F~当身判定。近距離で当身を取った際、相手をロック+きりもみ斜め上吹飛び効果。遠距離で当身を取った際、ガードクラッシュ効果(地上:48F/空中:着地まで+着地後5F)。「全体」は空振り時のもの。当身成功、失敗に拘わらず、動作終了後はブリュンヒルドの構え状態。 |
| グレンツェンドワンケル (ブリュンヒルドの構え中) | 115 | | | 地投 | | 赤紫 | 30 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 74 | | +50 | | | 強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。投げ成立時のみ、ボタン長押しで動作終了後にブリュンヒルドの構え状態を継続可能。 |
| ブリッツシュラーク (ブリュンヒルドの構え中) | 65 | 4 | 大 | ガークラ | | 赤紫 | 29 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 64 | +21 | D | D | D | ガード時、ガードクラッシュ効果(地上:56F/空中:着地まで+着地後5F)。ヒット時、叩き付け効果+ころがり効果+ダウン効果。ボタン長押しで動作終了後にブリュンヒルドの構え状態を継続可能。 |
| 解除 (ブリュンヒルドの構え中) | | | | | | 紫 | | | | 11 | | | | | ブリュンヒルドの構え状態を解除する。 |

■ レオ=ホワイトファング フレーム表-(PS5_Ver.1.003) ■

| 技名 | 攻撃力 | 攻撃Lv | GH種類 | ガード段 | C | RC | 発生 | 持続 | 硬直 | 全体 | ガード時 | ヒット時 | GH時 | RCH時 | 備考 |
|-----------------------------|---------|------|------|------|---|----|-----------|---------|---------|-------------|------|------|-----|------|--|
| 覚醒必殺技 | | | | | | | | | | | | | | | |
| シュタイルヴァービル (ブリュンヒルドの構え中) | 170 | 4 | 小 | 上 | | 紫 | 4+演出157+1 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 4+演出157+22 | +12 | D | D | D | ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。「発生」は最速発生時のもの。演出前に密着状態でも演出後に距離が離れている為、通常最速発生では当たらない(通常は暗転後2~3Fでヒット)。動作終了時、ブリュンヒルドの構え解除状態。 |
| ライデンシャフトディリガント | 20×4・50 | 4 | 中 | 上 | | 赤紫 | 10+暗転41+1 | 簡易版では省略 | 簡易版では省略 | 10+暗転41+167 | -33 | D | D | D | 無敵あり。1~5段目ヒット時、カメラアングル変化。1段目空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。2~4段目ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。5段目ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。 |

| 基本システム数値 | データ | 備考 |
|-----------------------------|------|---|
| 防御係数 | 1.00 | |
| 根性値 | 3 | |
| ジャンプ移行 | 4F | |
| 着地硬直 | 6F | 移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。 |
| ジャンプ全体 | 38F | |
| ハイジャンプ全体 | 53F | |
| 最低空中ダッシュ移行 | 4F | 5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。 |
| 最低空中バックダッシュ移行 | 4F | 5F目に空中バックダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。 |
| 空中ダッシュ全体 | 25F | |
| 空中バックダッシュ全体 | 12F | |
| 空中ダッシュ攻撃移行 | 18F | 19F目から攻撃発生。 |
| 空中バックダッシュ攻撃移行 | 6F | 7F目から攻撃発生。 |
| バックステップ全体(通常時) | 20F | |
| バックステップ無敵(通常時) | 5F | |
| フロントステップ全体 (ブリュンヒルドの構え時) | 17F | |
| バックステップ全体 (ブリュンヒルドの構え時) | 17F | |
| 起き上がり(仰向け) | 55F | |
| 起き上がり(うつ伏せ) | 55F | |
| キャラ重量 | 重量級 | |