

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード取	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
通常技(立ち攻撃)															
P	28	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	15	-1	+2	+2	+15	基底80%。
K	30	1	小	上	J必D	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	25	-5	-2	-2	+13	基底90%。空中ヒット時横浮かせ効果。
近S	44	3	中	上	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	20	+3	+6	+18	+24	空中ヒット時上浮かせ効果。
遠S	38	2	中	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	33	-8	-5	+8	+12	基底90%。空中ヒット時横浮かせ効果。
HS	65	4	大	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	46	-15	-12	+6	+6	空中ヒット時斜め叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果。
ダスト	50	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F/RCH時)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時 or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでダメ可。
ダスト(長押し)	62	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でもホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブローが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
ダストフィニッシュ	80					紫	14					+23			ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
通常技(特殊攻撃)															
6P	35	3	中	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	35	-7	D	D	D	基底90%。上半身無敵あり。ガード時特殊ノックバック効果。通常ヒット時横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。CH時 or RCH時横吹っ飛び効果+壁バウンド効果+ダウン効果。
6K	35	2	小	中		赤紫	20	簡易版では省略	簡易版では省略	24+着地後11	-2	+1	+1	+18	基底80%。足元無敵あり。空中ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果。
3K	35	2	小	下		赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	37	-13	D	D	D	基底90%。低姿勢あり。地上ヒット時ダウン効果。
6HS	70	4	大	上	必	赤紫	16~40	簡易版では省略	簡易版では省略	45~69	-8	-5	D	D	ボタン長押しでダメ可。空中ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果。CH時 or RCH時叩き付け効果+地面バウンド効果。各種硬直差は地上のソル相手にガード or ヒットさせた時のもの(持続4F目をガード or ヒットさせた時の数値)。持続の1~3F目(動作16~18F)は一部の身長の高いキャラのみ地上で当たる。その時の硬直差(ガード)は「-11F」、硬直差(通常ヒット)は「-8F」となる。
最大ダメ6HS	90	4	大	ガークラ	必	赤紫	40	簡易版では省略	簡易版では省略	69	+8	D	D	D	ガード時 or ヒット時特殊ヒットストップ(20F)。ガード時ガードクラッシュ効果(地上:34F/空中:着地まで+着地後5F)。ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果。各種硬直差は地上のソル相手にガード or ヒットさせた時のもの(持続4F目をガード or ヒットさせた時の数値)。持続の1~3F目(動作16~18F)は一部の身長の高いキャラのみ地上で当たる。その時の硬直差(ガード)は「+5F」となる。
J2HS	40	3	小	中	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後3					基底80%。空中ヒット時叩き付け効果。
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P	24	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	28	1	小	下	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時上浮かせ効果。
2S	35	2	中	上	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-7	-4	+9	+13	基底90%。空中ヒット時きりもみ浮かせ効果。
2HS	60	4	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	49	-20	D	D	D	ヒット時きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
足払い	30	3	大	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	33	-7	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP	22	0	小	中	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	19					基底80%。
JK	28	1	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	21					基底80%。
JS	34	2	小	中	J必D	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	30					基底80%。空中ヒット時上浮かせ効果。
JHS	50	3	中	中	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	36					基底80%。空中ヒット時きりもみ横吹っ飛び効果。
JD	60	4	大	中	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	36					基底80%。ヒット時斜め上吹っ飛び効果。
通常投げ															
地上投げ	80			地投		赤紫	2	3	38	42		+48			強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	80			空投		赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。

■ メイ フレーム表 - (PS5_Ver.1.002) ■

技名 必殺技	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
イルカさん・横(S版)	35	2	中	上		赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	32	-5	-2	+29	+34	ガード or 通常ヒット時メイ側特殊ヒットストップ(5F)。地上CH時よろけ効果。空中ヒット時横吹っ飛び効果+ころがり効果。全体は空振り時のもの。ヒット or ガード時特殊硬直26F。硬直差(CH)と硬直差(RCH)はよろけ未回復時のもの。
イルカさん・横(HS版)	45	4	中	上		赤紫	25	簡易版では省略	簡易版では省略	50	+5	+8	+44	+49	ガード or 通常ヒット時メイ側特殊ヒットストップ(5F)。地上CH時よろけ効果。空中通常ヒット or 空中CH時横吹っ飛び効果+壁バウンド効果+ダウン効果。空中RCH時横吹っ飛び効果+ころがり効果+壁バウンド効果+ダウン効果。全体は空振り時のもの。ヒット or ガード時特殊硬直20F。硬直差(CH)と硬直差(RCH)はよろけ未回復時のもの。
イルカさん・縦(S版)	40	2	中	上・中		赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-3	D	D	D	下り部分基底80%。ガード or 通常ヒット時メイ側特殊ヒットストップ(5F)。上昇部分ヒット時上浮かせ効果+ダウン効果。下り部分空中ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。全体は空振り時のもの。ヒット or ガード時特殊硬直24F。硬直差は上昇部分を最速でガードさせた時のもの。
イルカさん・縦(HS版)	45	3	中	上・中		赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	45	+1	D	D	D	下り部分基底80%。ガード or 通常ヒット時メイ側特殊ヒットストップ(5F)。上昇部分ヒット時上吹っ飛び効果+ダウン効果。下り部分空中ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。全体は空振り時のもの。ヒット or ガード時特殊硬直24F。硬直差は上昇部分を最速でガードさせた時のもの。
オーバーヘッド・キック	40・50			地投		赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	47		+68			強制基底50%。投げ成立時叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果+ダウン効果。全体は空振り時のもの。
有栖川スパークル(P版)	50	2	小	上		紫	48	簡易版では省略		45	+29	+32	+32	+32	基底80%。
有栖川スパークル(K版)	50	2	小	上		紫	48	簡易版では省略		45	+29	+32	+32	+32	基底80%。
グレート山田アタック	190	4	小	上		紫	10+演出181+1	簡易版では省略	簡易版では省略	10+演出181+88	-54	D	D	D	最低保証20%。ヒット時横吹っ飛び効果+転がり効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
地上ワンダフル五所川原ダイナミック	80・100	4	大・小	上		赤紫・紫	6+暗転54+4	簡易版では省略	簡易版では省略	6+暗転54+92	-21	D	D	D	無敵あり。1段目ヒット時上吹っ飛び効果+ダウン効果。2段目ヒット時横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
空中ワンダフル五所川原ダイナミック	80・100	4	大・小	上		赤紫・紫	6+暗転54+4	簡易版では省略	簡易版では省略	6+暗転54+着地まで+着地後55	-21	D	D	D	無敵あり。1段目ヒット時上吹っ飛び効果+ダウン効果。2段目ヒット時横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	1.06	
属性値	4	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	37F	
ハイジャンプ全体	57F	
最低空空中ダッシュ移行	3F	4F目から空中ダッシュが出る。
最低空空中バックダッシュ移行	3F	4F目から空中ダッシュが出る。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
バックステップ全体	16F	
バックステップ無敵	4F	
起き上がり(仰向け)	25F	
起き上がり(うつ伏せ)	25F	
キャラ重量	軽量級	