

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考	
<b>通常技(立ち攻撃)</b>																
P	20	0	小	上	連必	赤紫	7		簡易版では省略	簡易版では省略	18	-2	+1	+1	+14	基底80%。
K	24	1	小	上	連必	赤紫	7		簡易版では省略	簡易版では省略	21	-3	±0	±0	+15	基底80%。空中ヒット時、きりもみ吹っ飛び効果。
近S	15×2	3	中	上	J必	赤紫	7		簡易版では省略	簡易版では省略	28	-2	+1	+14	+19	空中ヒット時、上浮させ効果。
遠S	30	2	中	上	必	赤紫	10		簡易版では省略	簡易版では省略	30	-7	-4	+9	+13	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS	42	4	大	上		赤紫	12		簡易版では省略	簡易版では省略	42	-12	-9	+9	+9	空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果。
ダスト	40	2	中	中		赤紫	20~28		簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時or 空中CH時上浮させ効果。ボタン長押しでタメ可。
ダスト(長押し)	50	4	中	中		赤紫	28		簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	12								+23	ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
<b>通常技(特殊攻撃)</b>																
6P	26	2	中	上	必	赤紫	9		簡易版では省略	簡易版では省略	33	-11	-8	+5	+9	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック、空中通常ヒット時、横吹っ飛び効果。空中CH or RCH時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。
6K	35	2	小	中		赤紫	28		簡易版では省略	簡易版では省略	40	+1	+4	+4	+21	基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果。
6HS	20・40	4	大	上	必※1	赤紫	17		簡易版では省略	簡易版では省略	63	-8	-5	+13	+13	1段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(7F)。空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
<b>通常技(しゃがみ攻撃)</b>																
2P	18	0	小	上	連必	赤紫	6		簡易版では省略	簡易版では省略	17	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	18	1	小	下	必	赤紫	6		簡易版では省略	簡易版では省略	20	-3	±0	±0	+15	基底70%。空中ヒット時、上浮させ効果。
2S	28	2	中	下	必	赤紫	11		簡易版では省略	簡易版では省略	30	-6	-3	+10	+14	基底90%。空中ヒット時、上浮させ効果。
2HS	45	3	大	上	必	赤紫	14		簡易版では省略	簡易版では省略	37	-7	D	D	D	空中ガード時、特殊ノックバック。ヒット時、上浮させ効果。
足払い	30	2	大	下	必	赤紫	12		簡易版では省略	簡易版では省略	36	-11	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
<b>通常技(ジャンプ攻撃)</b>																
JP	16	0	小	中	連必	赤紫	5		簡易版では省略	簡易版では省略	20					基底80%。
JK	20	1	小	中	J必D	赤紫	6		簡易版では省略	簡易版では省略	21					基底80%。
JS	32	2	中	中	J必D	赤紫	7		簡易版では省略	簡易版では省略	24					基底80%。
JHS	35	2	小	中	J必D	赤紫	8		簡易版では省略	簡易版では省略	42					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
JD	35	2	中	中	J必D	赤紫	9		簡易版では省略	簡易版では省略	42					基底80%。
<b>通常投げ</b>																
地上投げ	70					赤紫	2	3		38						強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	40・30					赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10						強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
<b>必殺技</b>																
パッドムーン	5×1~5・40	2	小	中		赤紫	11		簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後35	-21	D	D	D	基底80%。ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(4F)。最終段以外ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。ガード or ヒットさせた高度によって、ヒット数に変動(最大6ヒット)。最終段が着地時に発生する為、ヒット数に関係なく硬直差(ガード)は一定の数値となる。
高速落下						紫					着地まで+着地後12					落下中、相手すり抜け判定。
タンデムトップ(S版)	35	2	小	上		紫	15		簡易版では省略	簡易版では省略	42+着地後6	-14	D	D	D	基底80%。ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。硬直差(ガード)は密着時のもの。
タンデムトップ(HS版)	32×2	2	小	上		紫	73		簡易版では省略	簡易版では省略	55	+49	D	D	D	基底80%。ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。ヒット時、上浮させ効果。硬直差(ガード時)は最速発生時にガードした時のもの。

■ ミリア=レイジ -フレーム表-(PS5\_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
アイアンセイバー	43	3	中	下		赤紫	20	画面端まで	28	22+28	-12	D	D	D	基底90%。ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果+ダウン効果。ガード or ヒット or 画面端到達後、専用硬直モーションへ移行(28F)。「全体」は密着でガードした時のもの。
ミラーシュ						紫				28					相手すり抜け判定あり。
ラストシェイカー (3ヒット版)	7×3	1	小	上		赤紫	27	簡易版では省略	簡易版では省略	51	-5	-5	-5	+13	ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(2F)。最終段目空中ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。動作中にSボタン連打で6ヒット版 or 9ヒット版へと移行。
ラストシェイカー (6ヒット版)	7×6	1	小	上		赤紫	27	簡易版では省略	簡易版では省略	65	-7	-7	-7	+11	ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(2F)。最終段目空中ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。
ラストシェイカー (9ヒット版)	7×9	1	小	上		赤紫	27	簡易版では省略	簡易版では省略	79	-9	D	D	D	ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(2F)。最終段目ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。
カピエル	30	1	小	上		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-6	D	D	D	基底80%。ガード or 通常ヒット or CH時、特殊ヒットストップ(6F)。ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。
<b>覚醒必殺技</b>															
ウインガー	20×5・60	3×4・4	中	上		赤紫	6+演出153+1	簡易版では省略	簡易版では省略	6+演出153 +33+着地後30	-22	D	D	D	無敵あり。1~5段目ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(7F)。1~5段目ヒット時、上浮かせ効果+ダウン効果。6段目ヒット時、叩き付け効果+横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。硬直差(ガード)はソルで最終段をガードした時のもの。
セプテムヴォイスズ	20×2・60	2×2・4	小	上		赤紫	4+暗転40+5	簡易版では省略	簡易版では省略	4+暗転40+38	+8	D	D	D	1~2段目ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~2段目空中ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。3段目ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(7F)。3段目ヒット時、上浮かせ効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。硬直差(ガード)は密着時のもの。

基本システム数値	データ	備考
防弾係数	1.18	
根性値	2	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	37F	
ハイジャンプ全体	55F	
最低空中ダッシュ移行	3F	4F目に空中ダッシュが出る。
最低空中バックダッシュ移行	3F	4F目に空中バックダッシュが出る。
空中ダッシュ全体	18F	
空中バックダッシュ全体	18F	
空中ダッシュ攻撃移行	13F	14F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	13F	14F目から攻撃発生。
バックステップ全体	16F	
バックステップ無敵	4F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がりが(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	軽量級	

※1 1段目は空中必殺技で、2段目は地上必殺技でのみキャンセル可。