

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード敗	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>通常技(立ち攻撃)</b>															
P	26	1	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16	±0	+3	+3	+18	基底80%。
K	34	2	小	上	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	20	±0	+3	+3	+20	基底90%。空中ヒット時きりもみ横吹飛び効果。
近S	40	4	中	上	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	22	+3	D	D	D	ヒット時上浮かせ効果。
近S (ブラッドレイジ中)	40				必	赤紫		簡易版では省略	簡易版では省略						
遠S	25	2	中	上	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	46	-17	-14	-1	+3	基底90%。ガード or ヒット時、動作中にSボタンを追加入力 で追加攻撃1へ派生可能。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。空中ヒット時きりもみ横吹飛び効果。
遠S (ブラッドレイジ中)	25	2	中	上	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	46	-17	-14	-1	+3	基底90%。ガード or ヒット時、動作中にSボタンを追加入力 で追加攻撃1へ派生可能。空中ヒット時きりもみ横吹飛び効果。
HS	60	4	大	上	必	赤紫	20	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-14	D	D	D	ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(25F)。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。通常ヒット時きりもみ横吹飛び効果。CH or RCH時きりもみ横吹飛び効果+ダウン効果。
HS (ブラッドレイジ中)	91	4	大	上	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	48	-14	D	D	D	ガード or ヒット時、特殊ヒットストップ(25F)。通常ヒット時きりもみ横吹飛び効果。CH or RCH時きりもみ横吹飛び効果+ダウン効果。
ダスト	50	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時 or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでタメ可。
ダスト(長押し)	62	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブローが発生し、ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロー (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	13					+23			ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
<b>通常技(特殊攻撃)</b>															
6P	34	2	中	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	32	-6	-3	+10	+14	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時特殊ノックバック。空中ヒット時、斜め下吹っ飛び効果。空中CH or RCH時、斜め下吹っ飛び効果+ダウン効果。
6K	35	2	中	下	必	赤紫	15	簡易版では省略	簡易版では省略	32	-4	-1	+28	+33	基底90%。地上CH時、よろけ効果(最大44F)。地上RCH時、よろけ効果(最大49F)。空中ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果。硬直差(CH)、硬直差(RCH)はよろけ復帰をしなかった時のもの。
6HS	70	4	大	上	必	赤紫	17	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-17	D	D	D	ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(25F)。通常ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。CH or RCH時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
6HS (ブラッドレイジ中)	117	4	大	上	必	赤紫	15	簡易版では省略	簡易版では省略	50	-17	D	D	D	ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(25F)。通常ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。CH or RCH時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
遠S派生追加攻撃1 (遠S派生)	25	2	中	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	34	-8	-5	+8	+12	ガード or ヒット時、動作中にSボタンを追加入力 で追加攻撃2へ派生可能。空中ヒット時きりもみ横吹飛び効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
遠S派生追加攻撃1 (遠S派生) (ブラッドレイジ中)	25	2	中	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	34	-8	-5	+8	+12	ガード or ヒット時、動作中にSボタンを追加入力 で追加攻撃2へ派生可能。空中ヒット時きりもみ横吹飛び効果。
遠S派生追加攻撃2 (遠S派生追加攻撃1派生)	25	4	中	上		赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	57	-25	D	D	D	ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
遠S派生追加攻撃2 (遠S派生追加攻撃1派生) (ブラッドレイジ中)	80	4	中	上		赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	57	-25	D	D	D	ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
<b>通常技(しゃがみ攻撃)</b>															
2P	22	1	小	上	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底80%。
2K	26	1	小	上	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-1	+2	+2	+17	基底70%。空中上浮かせ効果。

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>通常技(しゃがみ攻撃)</b>															
2S	32	2	中	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-5	-2	+11	+15	基底90%。空中ヒット時上吹っ飛ばし効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
2S (ブラッドレイジ中)	32	2	中	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-5	-2	+11	+15	基底90%。空中ヒット時上吹っ飛ばし効果。
2HS	50	4	大	上	必	赤紫	19	簡易版では省略	簡易版では省略	54	-17	D	D	D	ガード時、特殊ノックバック。通常ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。CH or RCH時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
2HS (ブラッドレイジ中)	78	4	大	上	必	赤紫	15	簡易版では省略	簡易版では省略	50	-17	D	D	D	ガード時、特殊ノックバック。通常ヒット時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。CH or RCH時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果+ダウン効果。
足払い	30	2	大	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	32	-7	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
<b>通常技(ジャンプ攻撃)</b>															
JP	20	0	小	中	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	21					基底80%。
JK	26	1	小	中	必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	28					基底80%。
JS	35	2	小	中	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	35					基底80%。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
JS (ブラッドレイジ中)	35	2	小	中	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	35					基底80%。
JHS	41	3	小	中	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	42					基底80%。空中通常ヒット時、叩き付け効果。空中CH or RCH時、叩き付け効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
JHS (ブラッドレイジ中)	58	3	小	中	必	赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	40					基底80%。空中通常ヒット時、叩き付け効果。空中CH or RCH時、叩き付け効果+ダウン効果。
JD	55	3	中	中	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	37					基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。ガード or ヒット時、ブラッドゲージ減少。
JD (ブラッドレイジ中)	55	3	中	中	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	37					基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。
<b>氷投げ</b>															
地上投げ	90			地投		赤紫	2	3	38	42		+41			強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	90			空投		赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
<b>システム</b>															
ブラッドレイジ発動	0	2		ガークラ			4+暗転38+3	簡易版では省略	簡易版では省略	4+暗転38+82	-7	D	D	D	ガード時ガードクラッシュ効果。ヒット時斜め上吹っ飛ばし効果+ダウン効果。ブラッドレイジ状態は残雪を使用するか、時間経過(215F)により解除。ブラッドレイジ状態は残雪を使用するか、時間経過(215F)により解除。ブラッドレイジ中は時間経過により、体力が減少する。ブラッドレイジ中はS、HS系統の技が強化される。ブラッドレイジ中は残雪以外の必殺技及び、覚醒必殺技が使用不可。
ブラッドレイジ解除										1+暗転59					
<b>必殺技</b>															
靉雪	45	2	小	上		赤紫	23	簡易版では省略	簡易版では省略	44	+5	+8	+8	+8	基底80%。飛び道具真通判定あり。動作21F目から他の必殺技でキャンセル可。各種硬直差は密着時のもの。使用時にブラッドゲージ増加。
冠雪	50	4	大	上		赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	32	±0	D	D	D	ヒット時浮かせ効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、他の必殺技でキャンセル可。使用時にブラッドゲージ増加。
垂雪	45-55	3-4	大	上		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	58	-16	D	D	D	上半身無敵あり。1段目ガード or ヒット時のみ2段目発生。1段目ヒット時上吹っ飛び効果+ダウン効果。2段目ヒット時叩き付け効果+ダウン効果。ガード or ヒット時、他の必殺技でキャンセル可。使用時にブラッドゲージ増加。ガード or ヒット時、他の必殺技でキャンセル可。使用時にブラッドゲージ増加。
Bloodsucking Universe	80			地投		赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	56		+35			強制基底50%。投げ成立時、ダウン効果+体力回復+ブラッドゲージ減少。全体は空振り時のもの。
不香(前方)						紫				25					動作中に6+Kボタン長押しして14F目から不香(前方)に派生可。動作中に4+Kボタン長押しして14F目から不香(後方)に派生可。使用時にブラッドゲージ増加。
不香(後方)						紫				16					動作中に6+Kボタン長押しして9F目から不香(前方)に派生可。動作中に4+Kボタン長押しして9F目から不香(後方)に派生可。使用時にブラッドゲージ増加。

■ 名残雪 -フレーム表- (PS5\_Ver.1.002) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>覚醒必殺技</b>															
忘れ雪	70・ 3×17・60	3	中	上		赤紫	7+演出173+2	簡易版では省略	簡易版では省略	7+演出173+48	-30	+73	+86	+91	無敵あり。ガード or 通常ヒット時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時かつ非演出移行時、上吹っ飛び効果+ダウン効果。硬直差(ヒット時)、硬直差(CH時)、硬直差(RCH時)は演出に移行しなかった時のもの、ヒット時かつ演出移行時、ダウン効果+ウオールブレイク効果+ブラッドゲージ減少効果。演出移行した際の硬直差は「+39F」。
残雪(ブラッドレイジ中)	200	4	中	上		赤紫	11+暗転58+10	簡易版では省略	簡易版では省略	11+暗転58+94	-66	+15	+28	+33	ヒット時斜め上吹っ飛び効果+ダウン効果+ウオールブレイク効果。発動後ブラッドレイジ状態解除。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	0.96	
根性値	4	
ジャンプ移行	5F	ハイジャンプの時のみ10Fとなる。
着地硬直	6F	
ジャンプ全体	41F	
ハイジャンプ全体	38F	
バックステップ全体	23F	
バックステップ無敵	6F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	重量級	