

■ ポチヨムキン フレーム表 (PS5_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
通常技(立ち攻撃)															
P	30	1	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	15	+1	+4	+4	+19	基底80%。
K	36	2	小	下	J必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	27	-4	-1	-1	+16	基底70%。空中ヒット時、きりもみ上吹っ飛び効果。
近S	45	4	中	上	J必	赤紫	8	簡易版では省略	簡易版では省略	22	+4	+7	+20	+25	空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
遠S	40	3	中	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	36	-8	-5	+8	+13	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS	60	4	大	上	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	45	-11	-8	+10	+10	空中通常ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果。空中CH or RCH時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+ころがり効果。
ダスト	50	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時 or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでタメ可。
ダスト(長押し)	62	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	16					+23			ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
通常技(特殊攻撃)															
6P	42	3	中	上		赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	42	-15	D	D	D	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック。通常ヒット時、きりもみ浮かせ効果。CH or RCH時、きりもみ浮かせ効果+ダウン効果。
6K	45	3	中	上	必	赤紫	22	簡易版では省略	簡易版では省略	50	-12	-9	+4	+9	空中ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果+壁バウンド効果。
6HS	90	4	大	上		赤紫	23	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-15	D	D	D	空中ガード時、特殊ノックバック。ヒット時、横吹っ飛び効果+ころがり効果。
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P	26	1	小	上	連必	赤紫	8	簡易版では省略	簡易版では省略	20	-1	+2	+2	+17	基底80%。
2K	30	2	小	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	27	-4	-1	-1	+16	基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2S	45	3	中	上	必	赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	34	-4	-1	+49	+54	基底90%。地上CH or RCH時、よろけ効果(最大:CH時68F/RCH時73F)。空中ヒット時、きりもみ上吹っ飛び効果。硬直差(CH時)、硬直差(RCH時)の数値はよろけ回復を行わなかった時のもの。
2HS	55	4	大	上	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-21	D	D	D	空中ガード時、特殊ノックバック。ヒット時、上浮かせ効果。
足払い	40	3	大	下	必	赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	40	-11	D	D	D	基底90%。ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(19F)。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP	30	0	小	中	連	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	18					基底80%。
JK	36	1	小	中	J	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	30					基底80%。空中ヒット時、浮かせ効果。
JS	45	3	小	中		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	40					基底80%。
JHS	55	4	中	中		赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	31					基底80%。空中ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。
JD	50	3	小	上		赤紫	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後9					基底80%。空中ヒット時、叩き付け効果+ダウン効果。
通常技(投げ)															
地上投げ	90					赤紫	2		3	38					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	90					赤紫	2		3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10				強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
必殺技															
ポチヨムキンバスター	175					赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	45		+55			強制基底50%。投げ無敵あり。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
ヒートナックル	7×8・60	不明				赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	33		+60			強制基底50%。ガード時、ガードクラッシュ効果(着地まで+着地後5F)。ヒット時、斜め上吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。全体は空振り or ガード時のもの。

■ ポテヨムキン フレーム表 - (PS5_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
必殺技															
メガファスト・前方	60	3	中	中		赤紫	25	簡易版では省略	簡易版では省略	31+着地後16	-6	-2	+11	+16	基底80%。地上ヒット時、強制しゃがみ食らい、空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
メガファスト・後方	60	3	中	中		赤紫	25	簡易版では省略	簡易版では省略	31+着地後6	+4	+8	+21	+26	基底80%。地上ヒット時、強制しゃがみ食らい、空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
メガファスト・後方 (6Kキャンセル)	80	3	中	中		赤紫	25	簡易版では省略	簡易版では省略	31+着地後12	-2	+2	+15	+20	基底80%。地上ヒット時、強制しゃがみ食らい、空中ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
スライドヘッド	0	不明	小	下		紫	29	簡易版では省略	簡易版では省略	58	±0	D	D	D	基底80%。特殊ヒットストップ(7F)。ガード時、ガードクラッシュ効果(22F)。ヒット時、上げさせ効果+ダウン効果。
ハンマーフォール	58	4	中	上		赤紫	18~47	簡易版では省略	簡易版では省略	45~74	-9	D	D	D	基底80%。ガードポイント判定あり(1ヒット分)。ヒット時、浮かせ効果。動作中にPボタンを入力でハンマーフォールブレイキへと派生可能。相手の位置によって移動距離が変化。
ハンマーフォールブレイキ (ハンマーフォール派生)						紫				27					
F.D.B.(打撃部分)	55 (75)	3	小	上		赤紫	21~38	簡易版では省略	簡易版では省略	43~60	-6	D	D	D	基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+地面バウンド効果+ダウン効果。ボタン長押しでタイミング変更可。飛び道具に合わせることで飛び道具相殺+衝撃波を発生。最大ダメージ時、「攻撃力」が増加。「攻撃力」の括弧内の数値は最大ダメージ時のもの。最大ダメージ時、横吹っ飛び効果+こころ効果+ダウン効果。
F.D.B.(飛び道具)	50	3	小	上			1	簡易版では省略							基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果。
ガルダイナパクト	73	4	大	ガークラ		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	62	+19	+35	+53	+53	ガード時、ガードクラッシュ効果(53F)。地上ヒット時、よろけ効果(最大:通常ヒット時69F/CH時86F/RCH時86F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果+ダウン効果。硬直差(ヒット時)、硬直差(CH時)、硬直差(RCH時)の数値はよろけ回復を行わなかった時のもの。
覚醒必殺技															
ヘブンリーポテヨムキンバスター	220			空投		赤紫	12+暗転41+0	簡易版では省略	簡易版では省略	12+暗転41+30		+66			無敵あり。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
ガイガンター改	25×3 (120)	4	中・小	上		赤紫	10+暗転72+9	簡易版では省略	簡易版では省略	10+暗転72+9	+1	D	D	D	無敵あり。投発動時、ポテヨ付近に発生する暗転後9F目の1段目の攻撃判定に当たらなかった場合、2~4段目が発生。2段目以降の発生は「2段目:暗転後28F、3段目:暗転後56F、4段目:暗転後84F」。1段目ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。2~4段目ヒット時、浮かせ効果+ゆっくり落下効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。硬直差(ガード)は1段目ガード時のもの。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	0.93	
根性値	3	
ジャンプ移行	5F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	49F	
バックステップ全体	24F	
バックステップ無敵	6F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	重量級	