

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>通常技(立ち攻撃)</b>															
P	22	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16	-2	+1	+1	+14	基底80%。
K	30	1	小	上	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	20	-2	+1	+1	+16	基底90%。空中ヒット時、きりもみ吹っ飛び効果。
近S	40	3	中	上	J必	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	25	-2	+1	+14	+19	空中ヒット時、上浮かせ効果。
遠S(大剣)	32	3	中	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	37	-10	-7	+6	+11	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
遠S(兼手)	25	2	中	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	37	-13	-10	+3	+7	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS(大剣)	42	4	大	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	42	-12	-9	+9	+9	空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS(兼手)	33	3	大	上	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	42	-14	-11	+7	+7	空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
ダスト	45	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時or空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでダメ可。
ダスト(長押し)	56	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でもーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	21								ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は「±0F」。
<b>通常技(特殊攻撃)</b>															
6P	30	2	中	上	必	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-9	-6	+7	+11	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊ノックバック、空中通常ヒット時、横吹っ飛び効果。空中CH or RCH時、横吹っ飛び効果+ダウン効果。
6HS(大剣)	50	4	大	上	必	赤紫	18	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-16	D	D	D	空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果。
6HS(兼手)	40	3	大	上	必	赤紫	18	簡易版では省略	簡易版では省略	52	-18	D	D	D	空中ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果。
<b>通常技(しゃがみ攻撃)</b>															
2P	22	0	小	上	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	18	-3	±0	±0	+13	基底80%。
2K	26	1	小	下	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2S(大剣)	38	3	中	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	35	-7	-4	+9	+14	基底90%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2S(兼手)	30	2	中	下	必	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	35	-10	-7	+6	+10	基底90%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2HS(大剣)	46	4	大	上	必	赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	47	-15	D	D	D	空中ガード時、特殊ノックバック。ヒット時、横浮かせ効果。
2HS(兼手)	36	3	大	上	必	赤紫	14	簡易版では省略	簡易版では省略	47	-17	D	D	D	空中ガード時、特殊ノックバック。ヒット時、横浮かせ効果。
足払い	36	3	大	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	34	-8	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
<b>通常技(ジャンプ攻撃)</b>															
JP	20	0	小	中	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16					基底80%。
JK	22	1	小	中	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	23					基底80%。
JS(大剣)	30	2	中	中	J必D	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	39					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
JS(兼手)	24	1	中	中	J必D	赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	39					基底80%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
JHS(大剣)	40	2	中	中	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	52					基底80%。空中ヒット時、叩き付け効果。
JHS(兼手)	32	1	中	中	必	赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	52					基底80%。空中ヒット時、叩き付け効果。
JD	16×3	1	小	中	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	38					基底80%。ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。1~2段目空中ヒット時、その場落下効果。3段目空中ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。
<b>通常技(投げ)</b>															
地上投げ	7×10・10			地投		赤紫	2		3	38					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	7×10・10			空投		赤紫	2		3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10				強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>必殺技</b>															
バヨネート(S版) (大剣部分)	30	2	小	上		紫	20	簡易版では省略		37	+9	+40	+40	+40	基底80%。ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。地上ヒット時、よろけ効果(最大51F)。空中ヒット時、大剣の当たり方によってやられ挙動が変化。大剣の上側ヒット時、上浮かせ効果。大剣の真ん中部分ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。大剣の下側ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果。各種硬直差は密着時のもの。硬直差(ヒット時)、硬直差(CH時)、硬直差(RCH時)の数値はよろけ復帰をしなければならなかった時のもの。
バヨネート(S版) (爆発部分)	35	2	小	上		紫	画面端到達後33								基底80%。地上ヒット時、上浮かせ効果。空中ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。爆発後16F目に大剣が地面に出現。大剣が地面に出現した1F後から回収可能。大剣が地面に出現してから300F後に自動回収による移動開始。
バヨネート(HS版) (大剣部分)	30	2	小	上		紫	20	簡易版では省略		43	+3	D	D	D	基底80%。ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。空中ヒット時、大剣の当たり方によってやられ挙動が変化。大剣の上側ヒット時、上浮かせ効果。大剣の真ん中部分ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。各種硬直差は密着時のもの。
バヨネート(HS版) (爆発部分)	35	2	小	上		紫	画面端到達後33								基底80%。地上ヒット時、上浮かせ効果。空中ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。爆発後16F目に大剣が地面に出現。大剣が地面に出現した1F後から回収可能。大剣が地面に出現してから300F後に自動回収による移動開始。
ダウロ	35	4	中	上		赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	39	-10	+5	+18	+23	通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時33F/CH時45F/RCH時50F)。空中ヒット時、上浮かせ効果。
地上シールドトルオ	40	3	小	中		赤紫	30	簡易版では省略	簡易版では省略	49	-3	D	D	D	基底80%。ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
空中シールドトルオ	40	3	小	中		赤紫	30	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後17					基底80%。ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果。
サブロバート (大剣2本所持)	100	4	大	上		赤紫	19	簡易版では省略	簡易版では省略	64	-27	D	D	D	ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果+ダウン効果。
サブロバート (大剣1本所持)	75	4	大	上		赤紫	19	簡易版では省略	簡易版では省略	64	-27	D	D	D	ヒット時、横吹っ飛び効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果+ダウン効果。
サブロバート (大剣未所持)	50	2	小	上		赤紫	19	簡易版では省略	簡易版では省略	64	-32	D	D	D	通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F/RCH時45F)。空中ヒット時、きりもみ吹っ飛び効果。動作中に214+Pボタンを追加入力力で2段目に派生可能。2段目派生の追加入力を遅めに入力すると、2段目が強化される。
エラルルーモ(1段目)	30	4	中	上	D	赤紫	20	簡易版では省略	簡易版では省略	47	-9	+1	+14	+19	ガード時、ガードクラッシュ効果。地上ヒット時、よろけ効果(最大:通常時57F/CH時69F/RCH時74F)。空中ヒット時、上浮かせ効果。動作中に214+Pボタンを追加入力力で3段目に派生可能。3段目派生の追加入力を遅めに入力すると、3段目が強化される。
エラルルーモ(2段目)	35/50	2	中	上		赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-13	+13	+26	+31	ガード時、ガードクラッシュ効果。地上ヒット時、よろけ効果(最大:通常時65F/CH時77F/RCH時82F)。空中ヒット時、上浮かせ効果。動作中に214+Pボタンを追加入力力で3段目に派生可能。3段目派生の追加入力を遅めに入力すると、3段目が強化される。
エラルルーモ(2段目) (強化)	35/50	3	中	上		赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-2	+21	+34	+39	ガード時、ガードクラッシュ効果。地上ヒット時、よろけ効果(最大:通常時65F/CH時77F/RCH時82F)。空中ヒット時、上浮かせ効果。動作中に214+Pボタンを追加入力力で3段目に派生可能。3段目派生の追加入力を遅めに入力すると、3段目が強化される。
エラルルーモ(3段目)	40	4	大	上		赤紫	22	簡易版では省略	簡易版では省略	59	-19	D	D	D	ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
エラルルーモ(3段目) (強化)	70	4	大	上		赤紫	22	簡易版では省略	簡易版では省略	59	-19	D	D	D	ヒット時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
アグレーサオールドーノ	30×2	3	小	上		赤紫	12	簡易版では省略	簡易版では省略	53					1段目空中ヒット時、きりもみ吹っ飛び効果+ダウン効果。2段目空中ヒット時、叩き付け効果+ダウン効果。2段目の発生は「26F」。1段目はS大剣で、2段目はHS大剣での攻撃となり、所持状態が素手かで「攻撃力」と「攻撃Lv.」が変化。素手時の「攻撃力」は「24」、「攻撃Lv.」は「2」となる。左記表の「攻撃力」と「攻撃Lv.」に記載の数値は大剣所持状態時のもの。
<b>覚醒必殺技</b>															
カルヴァドス	4×29+40	1	小	上		紫	11+演出181+13	簡易版では省略	簡易版では省略	11+演出181+150	-70	D	D	D	ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。発動時に大剣回収。

■ ラムレザル=ヴァレンタイン -フレーム表- (PS5\_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
<b>覚醒必殺技</b>															
モルトバート (大剣2本所持)	160	4	中	上		赤紫	7+暗転34+2	簡易版では省略	簡易版では省略	7+暗転34+50	-30	D	D	D	無敵あり。ヒット時、回転吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
モルトバート (大剣1本所持)	130	4	中	上		赤紫	7+暗転34+2	簡易版では省略	簡易版では省略	7+暗転34+50	-30	D	D	D	無敵あり。ヒット時、回転吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。
モルトバート (大剣未所持)	100	2	中	上		赤紫	7+暗転34+2	簡易版では省略	簡易版では省略	7+暗転34+50	-35	D	D	D	無敵あり。ヒット時、回転吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	1.06	
視性値	1	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	53F	
最低空中ダッシュ移行	3F	4F目に空中ダッシュが出る。
最低空中バックダッシュ移行	3F	4F目に空中バックダッシュが出る。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
バックステップ全体	20F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	軽量級	