

■ ソル=バッドガイ フレーム表-(PS5_Ver.1.003) ■

技名	攻撃力	攻撃Lv	CH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
通常技(立ち攻撃)															
P	28	1	小	上	連必	赤紫	4	簡易版では省略	簡易版では省略	17	-2	+1	+1	+16	基底80%。
K	14・28	0・2	小	上	J必D	赤紫	3	簡易版では省略	簡易版では省略	31	-14	-11	-11	+5	基底90%。1段目空中ヒット時、浮かせ効果。2段目空中ヒット時、横浮かせ効果。2段目の発生は14F。
近S	44	4	中	上	J必D	赤紫	7	簡易版では省略	簡易版では省略	22	+3	+13	+26	+31	通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F/RCH時45F)。空中ヒット時、浮かせ効果。
遠S	36	3	中	上	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	24	+2	+5	+18	+23	空中ヒット時、横吹っ飛び効果。
HS	52	4	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	34	-5	-2	+16	+16	ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(20F)。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+地面バウンド効果+壁バウンド効果。
ダスト	50	2	中	中		赤紫	20~28	簡易版では省略	簡易版では省略	48~56	-15	±0	+13	D	基底80%。ガード時特殊ヒットストップ(20F)。通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時28F/CH時40F)。RCH時上吹っ飛び効果。空中ヒット時 or 空中CH時上浮かせ効果。ボタン長押しでタメ可。
ダスト(長押し)	62	4	中	中		赤紫	28	簡易版では省略	簡易版では省略	56	-10	D	D	D	ガード時特殊ヒットストップ(20F)。ヒット時特殊ヒットストップ(通常時45F/CH時45F/RCH時45F)。ヒット時レバー上要素入力でホーミングジャンプへと派生可能。ホーミングジャンプ上昇演出中サイクバースト使用不可。ホーミングジャンプ中に同じ攻撃ボタンを連続で押した際、フィニッシュブロウが発生。ホーミングジャンプ時、ジャンプ属性+1。ヒット時かつホーミングジャンプへと派生しなかった場合、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
フィニッシュブロウ (ホーミングジャンプ中派生)	80					紫	11								ヒット時特殊ヒットストップ(30F)。ヒット時画面遷移演出+叩き付け効果+ダウン効果。ヒット時サイクバースト使用不可。ヒットさせずに画面遷移した際の硬直差は±0F。
通常技(特殊攻撃)															
6P	36	2	中	上	必	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	33	-11	D	D	D	基底90%。上半身無敵あり。空中ガード時、特殊バックパック。通常ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。CH or RCH時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果+ダウン効果。
6S	55	4	中	上	必	赤紫	15	簡易版では省略	簡易版では省略	40	-7	-4	D	D	基底90%。空中通常ヒット時、きりもみ横吹っ飛び効果。CH or RCH時、きりもみ斜め上吹っ飛び効果。
6HS	60	4	大	上		赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	49	-22	D	D	D	通常ヒット時、叩き付け効果+ダウン効果。CH or RCH時、叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
通常技(しゃがみ攻撃)															
2P	22	0	小	上	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	16	-2	+1	+1	+14	基底80%。
2K	28	1	小	下	必	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	19	-2	+1	+1	+16	基底70%。空中ヒット時、上浮かせ効果。
2S	34	2	中	上	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-7	-4	+9	+13	基底90%。空中ヒット時、横吹っ飛び効果+浮かせ効果。
2HS	46	4	大	上	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	46	-17	-2	+16	+16	通常ヒット時特殊ヒットストップ(16F)。地上ヒット時突き上げ効果(通常時33F/CH時50F/RCH時50F)。空中ヒット時、上浮かせ効果。
足払い	36	3	大	下	必	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	30	-4	D	D	D	基底90%。地上ヒット時ダウン効果。空中CH時 or RCH時ダウン効果。
通常技(ジャンプ攻撃)															
JP	24	0	小	中	連必	赤紫	5	簡易版では省略	簡易版では省略	15					基底80%。
JK	30	1	小	中	J必D	赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	28					基底80%。
JS	36	2	小	中	J必D	赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	35					基底80%。
JHS	24×2	2	小	中	必	赤紫	11	簡易版では省略	簡易版では省略	22					基底80%。
JD	45	3	中	中	J必D	赤紫	9	簡易版では省略	簡易版では省略	28					基底80%。ヒット時、横吹っ飛び効果+壁バウンド効果。
通常技(投げ)															
地上投げ	80			地投		赤紫	2	3	38	42		+32			強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
空中投げ	80			空投		赤紫	2	3	着地まで+着地後10	着地まで+着地後10					強制基底50%。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。
必殺技															
ガンフレ임	40・35・30・30	2	小	上		紫	20	簡易版では省略		54	-8	D	D	D	基底80%。ヒット時、横浮かせ効果。火柱4本に対し、攻撃力が設定されている。「攻撃力」はそれぞれの火柱に対応したものの、最大1ヒット、硬直差(ガード)は常時時のもの。
ガンフレ임フェイント						紫				30					

■ ソル=パッドガイ フレーム表-(PS5_Ver.1.003) ■

技名 必殺技	攻撃力	攻撃Lv	GH種類	ガード段	C	RC	発生	持続	硬直	全体	ガード時	ヒット時	CH時	RCH時	備考
地上ヴォルカニックヴァイパー(S版)	40	2	中	上		※1	7	簡易版では省略	簡易版では省略	32+着地後10	-22	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、横吹っ飛び効果。打撃無敵あり。1段目ヒット時、上吹っ飛び効果。2段目ヒット時、横吹っ飛び効果。硬直差(ガード)は2段目までガードした時のもの。しゃがみ状態などで1段目のみガードした時の硬直差は「-31F」。相手との距離により「攻撃力」が変化。「攻撃力」の括弧内の数値は密着時のもの。
地上ヴォルカニックヴァイパー(HS版)	35・40(100)	2	大・小	上		※1	13	簡易版では省略	簡易版では省略	47+着地後10	-26	D	D	D	基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、横吹っ飛び効果。打撃無敵あり。1段目ヒット時、上吹っ飛び効果。2段目ヒット時、横吹っ飛び効果。相手との距離により「攻撃力」が変化。「攻撃力」の括弧内の数値は密着時のもの。
空中ヴォルカニックヴァイパー(S版)	40	2	中	上		※1	7	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後10					基底80%。打撃無敵あり。ヒット時、横吹っ飛び効果。打撃無敵あり。1段目ヒット時、上吹っ飛び効果。2段目ヒット時、横吹っ飛び効果。相手との距離により「攻撃力」が変化。「攻撃力」の括弧内の数値は密着時のもの。
空中ヴォルカニックヴァイパー(HS版)	35・40(100)	2	大・小	上		※1	13	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後10					基底80%。打撃無敵あり。1段目ヒット時、上吹っ飛び効果。2段目ヒット時、横吹っ飛び効果。相手との距離により「攻撃力」が変化。「攻撃力」の括弧内の数値は密着時のもの。
地上バンディットリヴォルヴァー	20・25	3	小	上		赤紫	16	簡易版では省略	簡易版では省略	30+着地後9	-7	D	D	D	1段目ヒット時、横吹っ飛び効果。2段目ヒット時、叩き付け効果。ヒット時のみ2段目が発生。2段目の発生は「25F」。全体はガード or 空振り時のもの。2段目が発生した際の全体は「34+着地後8F」。
空中バンディットリヴォルヴァー	20・25	3	小	上		赤紫	10	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後9					1段目ヒット時、横吹っ飛び効果。2段目ヒット時、叩き付け効果。ヒット時のみ2段目が発生。2段目の発生は「19F」。全体はガード or 空振り時のもの。2段目が発生した際の全体は「着地まで+着地後7F」。
地上バンディットプリンガー	50	3	小	中		赤紫	30	簡易版では省略	簡易版では省略	36+着地後12	-2	D	D	D	基底80%。ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
空中バンディットプリンガー	40	3	小	中		赤紫	25~33	簡易版では省略	簡易版では省略	着地まで+着地後12					基底80%。ヒット時叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。ボタン長押しで発生を遅らせる事が可能。
ぶっくらぼうに投げる	120			地投		赤紫	6	簡易版では省略	簡易版では省略	48	+8				強制基底50%。投げ無敵あり。投げ成立時ダウン効果。全体、硬直の数値は空振り時のもの。硬直差(ヒット)は投げ成立時のもの。
ナイトレイドヴォルテックス	45(55)	3	大	上		赤紫	15~32	簡易版では省略	簡易版では省略	48~65	-17	D	D	D	低姿勢あり。ガード or 通常ヒット時、特殊ヒットストップ(6F)。ヒット時、上浮かせ効果+ダウン効果。ボタン長押しで移動距離が増加。最大ダメージ時、攻撃力が変化。「攻撃力」の括弧内の数値は最大ダメージ時のもの。
ファフニール	65	不明	中	ガークラ		赤紫	24	簡易版では省略	簡易版では省略	42	+11	D	D	D	ガード時、ガードクラッシュ効果(29F)。ヒット時、横吹っ飛ばし効果+叩き付け効果+地面バウンド効果+ダウン効果。
動物必殺技															
タイランレイブ	70・100(130)	4・3	中・小	上		赤紫	5+演出136+2	簡易版では省略	簡易版では省略	5+演出136+75	-34	D	D	D	無敵あり。1段目ヒット時、その場で緩やかに落下効果+ダウン効果。2段目ヒット時、横吹っ飛び効果+ダウン効果+ウォールブレイク効果。相手との距離により「攻撃力」が変化。「攻撃力」の括弧内の数値は密着時のもの。
ヘヴィモブセメタリー	40・161			地投		赤紫	13+演出169+7	簡易版では省略	簡易版では省略	13+演出169+71		+27	+27	+27	突進部分にガードポイント判定あり。硬直差(ヒット時)、硬直差(CH時)、硬直差(RCH時)の数値は投げ成立時のもの。

基本システム数値	データ	備考
防御係数	0.98	
根性値	2	
ジャンプ移行	4F	
着地硬直	6F	移動以外の行動でキャンセル可。空中行動した時は全ての行動でキャンセル不可の着地硬直が3F発生。
ジャンプ全体	38F	
ハイジャンプ全体	48F	
最低空空中ダッシュ移行	4F	5F目に空中ダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
最低空空中バックダッシュ移行	4F	5F目に空中バックダッシュが出る。ハイジャンプ時は1F早くなる。
空中ダッシュ全体	25F	
空中バックダッシュ全体	12F	
空中ダッシュ攻撃移行	18F	19F目から攻撃発生。
空中バックダッシュ攻撃移行	6F	7F目から攻撃発生。
バックステップ全体	20F	
バックステップ無敵	5F	
起き上がり(仰向け)	55F	
起き上がり(うつ伏せ)	55F	
キャラ重量	中量級	

※1 ガード or ヒット時のみ赤RC or 紫RCでキャンセル可。空振り時はRC不可。